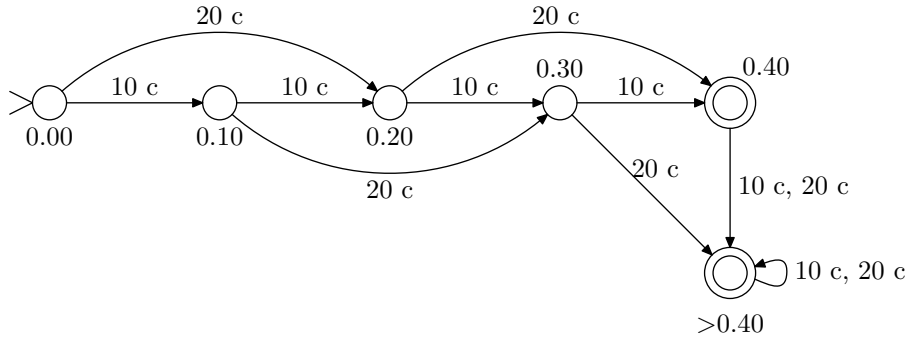


Tietojenkäsittelyteorian perusteet
Harjoitus 3
Demonstraatiotehtävien ratkaisut

4. **Tehtävä:** Formuloi luennolla (monisteen s. 15) esitetty yksinkertainen kahviautomaatti täsmällisesti äärellisen automaatin tarkan määritelmän (määritelmä 2.1) mukaiseksi. Mikä on automaatin tunnistama kieli?

Vastaus: Tehtävässä piti antaa formaali esitys allaolevalle tilakoneelle:



Deterministinen tilakone (äärellinen automaatti) on monikko $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$, missä Q on äärellinen tilojen joukko, Σ äärellinen aakkosto, δ siirtofunktio $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$, $q_0 \in Q$ alkutila ja $F \subseteq Q$ hyväksyvien lopputilojen joukko.

Tehtävän koneessa monikkon osat on määritelty seuraavasti¹:

$$\begin{aligned} Q &= \{0.00, 0.10, 0.20, 0.30, 0.40, >0.40\} \\ \Sigma &= \{10c, 20c\} \\ q_0 &= \{0.00\} \\ F &= \{0.40, >0.40\} \end{aligned}$$

Tilansiirtofunktio δ on selvintä esittää taulukkona:

q	$\delta(q, 10c)$	$\delta(q, 20c)$
0.00	0.10	0.20
0.10	0.20	0.30
0.20	0.30	0.50
0.30	0.40	>0.40
0.40	>0.40	>0.40

Tilakoneen konfiguraatio $c \in Q \times \Sigma^*$ muodostuu koneen tilasta ja syötteestä. Kone lukee syötettä merkki kerrallaan ja siirtyy aina siirtofunktion mukaisesti uuteen tilaan. Mikäli sanan loppuessa päädytään lopputilaan, sana hyväksytään. Muussa tapauksessa sana hylätään. Tilakoneen M hyväksymä kieli $L(M)$ on kaikkien hyväksytyjen sanojen joukko. Tehtävän koneelle tämä on:

$$L(M) = \{x_1x_2 \cdots x_n \mid x_i \in \Sigma \text{ kaikilla } 1 \leq i \leq n \text{ ja } \sum_{i=1}^n x_i \geq 40c\}$$

Kone siis hyväksyy kaikki jonot, joissa syötettyjen kolikoiden summa on 40 c tai enemmän. Tarkastellaan koneen toimintaa muutamalla syötteellä:

¹Selvytyden vuoksi on tilojen nimissä olevat desimaalipilkut vaihdettu pisteiksi.

– $w = 0.10c 0.10c 0.20c$:

$$(0.00, 0.10c 0.10c 0.20c) \vdash_M (0.10, 0.10c 0.20c) \\ \vdash_M (0.20, 0.20c) \vdash_M (0.40, \varepsilon)$$

Koska $0.40 \in F$, sana hyväksytään. Tässä merkintä \vdash_M tarkoittaa sitä, että kone M suorittaa yhden askeleen.

– $w = 0.20c 0.10c$:

$$(0.00, 0.20c 0.10c) \vdash_M (0.20, 0.10c) \vdash_M (0.30, \varepsilon)$$

Koska $0.30 \notin F$, sana hylätään.

– $w = 0.20c 0.20c 0.20c$:

$$(0.00, 0.20c 0.20c 0.20c) \vdash_M^* (>0.40, \varepsilon)$$

Sana hyväksytään. Merkintä \vdash_M^* tarkoittaa, että kone M suorittaa nolla tai useampia askelia.

5. **Tehtävä:** Laadi äärelliset automaattit seuraavien kielten tunnistamiseen:

1. $\{a^m b^n \mid m = n \pmod 3\}$;
2. $\{w \in \{a, b\}^* \mid w \text{ sisältää yhtä monta } a\text{:ta ja } b\text{:tä, modulo } 3\}$.

(Merkintä “ $m = n \pmod 3$ ” tarkoittaa, että luvut m ja n antavat kolmella jaettaessa saman jakojäännöksen.)

Vastaus:

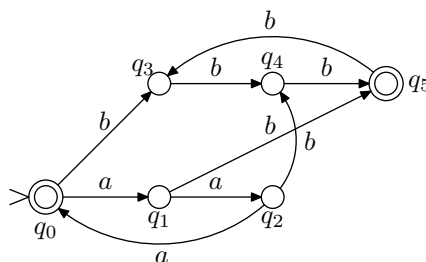
a) Kielen $L = \{a^m b^n \mid m = n \pmod 3\}$ tunnistaa seuraava äärellinen automaatti:

$$M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F) \\ Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6\} \\ \Sigma = \{a, b\} \\ F = \{q_0, q_5\}$$

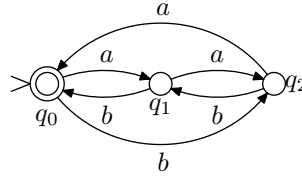
Tilansiirtofunktio δ määritellään seuraavasti:

q	$\delta(q, a)$	$\delta(q, b)$
q_0	q_1	q_3
q_1	q_2	q_5
q_2	q_0	q_4
q_3	q_6	q_4
q_4	q_6	q_5
q_5	q_6	q_3
q_6	q_6	q_6

Tässä tilaa q_6 käytetään hylkäystilana, johon siirrytään heti, kun on varmaa että sana ei voi enää kuulua kieleen (kun sanasta löytyy alijono ba), ja jossa pysytään aina laskennan loppuun asti. Tällaiset tilat jätetään usein merkitsemättä, kun tilakone esitetään konekaaviona. Näin on tehty myös alla olevan kaavion tapauksessa:

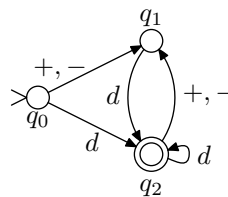


- b) Kielen $L = \{w \in \{a, b\}^* \mid w \text{ sisältää yhtä monta } a\text{- ja } b\text{-kirjainta modulo } 3\}$ tunnistaa seuraava tilakone:



6. **Tehtävä:** Laadi äärellinen automaatti, joka tunnistaa yhteen- ja vähennyslaskumerkein toisistaan erotettujen kokonaislukujen jonoja (esim. $11 + 20 - 9, -5 + 8$). Toteuta automaattisi tietokoneohjelmana, joka myös laskee lukujonon arvon.

Vastaus: Kokonaislukujen yhteen- ja vähennyslaskut voidaan tunnistaa seuraavalla automaatilla:



Tässä d on lyhennysmerkintä, joka tarkoittaa mitä tahansa numeroa joukosta $\{0, \dots, 9\}$. Automaatti voidaan toteuttaa varsin suoraviivaisesti millä tahansa proseduraalisella ohjelmointikielellä lisäämällä siihen summan laskenta ja virheellisen syötteen käsittely. Alla on esitetty C-kielinen toteutus:

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>

int main (void)
{
    int q;    /* tila */
    int c;    /* syötemerkki */
    int sgn, val, sum; /* apumuuttujia */
    sgn=1; val = 0, sum = 0;
    q = 0;

    while ((c = getchar()) != '\n') {
        switch (q) {
            case 0:
                if (c == '+') q = 1;
                else if (c == '-') {
                    sgn = -1;
                    q = 1;
                }
                else if (isdigit(c)) {
                    val = c - '0';
                    q = 2;
                }
                else q = 99;
                break;

            case 1:
                if (isdigit(c)) {
```

```

        val = c - '0';
        q = 2;
    }
    else q = 99;
    break;

case 2:
    if (isdigit(c)) {
        val = 10 * val + (c - '0');
        q = 2;
    }
    else if (c == '+')
    {
        sum = sum + val*sgn;
        val = 0;
        sgn = 1;
        q = 1;
    }
    else if (c == '-')
    {
        sum = sum + val*sgn;
        val = 0;
        sgn = -1;
        q = 1;
    }
    else q = 99;
    break;

case 99:
    break;
}
}
sum = sum + sgn*val;
if (q == 2)
    printf("LUVUN ARVO ON %d.\n", sum);
else
    printf("VIRHEELLINEN LUKU.\n");
return;
}

```