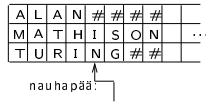


## 4.2 Turingin koneiden laajennuksia

### 1. Moniuraiset koneet

Sallitaan, että Turingin koneen nauha koostuu  $k$ :sta rinnakkaisesta urasta, jotka kaikki kone lukee ja kirjoittaa yhdessä laskenta-askelella:



Koneen siirtymäfunktion arvot ovat tällöin muotoa:

$$\delta(q, (a_1, \dots, a_k)) = (q', (b_1, \dots, b_k), \Delta),$$

missä  $a_1, \dots, a_k$  ovat urilta  $1, \dots, k$  luetut merkit,  $b_1, \dots, b_k$  niiden tilalle kirjoitettavat merkit, ja  $\Delta \in \{L, R\}$  on nauhapään siirtosuunta.

Laskennan aluksi tutkittava syöte sijoitetaan ykkösuran vasempaan laitaan; muille urille tulee sen kohdalle erityisiä tyhjämerkkejä  $\#$ .

1

Formaalisti  $k$ -urainen Turingin kone on seitsikkoko

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{acc}, q_{rej}),$$

missä muut komponentit ovat kuten standardimallissa, paitsi siirtymäfunktio:

$$\delta : (Q - \{q_{acc}, q_{rej}\}) \times (\Gamma^k \cup \{>, <\}) \rightarrow Q \times (\Gamma^k \cup \{>, <\}) \times \{L, R\}.$$

Seuraajatilannerelaation  $\vdash_M$ , alkutilan jne. määritelmät ovat pieniä muutoksia lukuunottamatta samanaikaiset kuin standardimallissa.

2

**Lause 4.1.** Jos formaali kieli  $L$  voidaan tunnistaa  $k$ -uraisella Turingin koneella, se voidaan tunnistaa myös standardimallisella Turingin koneella.

*Todistus.* Olkoon  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{acc}, q_{rej})$   $k$ -urainen Turingin kone, joka tunnistaa kielen  $L$ . Vastaava standardimallinen kone  $\widehat{M}$  muodostetaan seuraavasti:

$$\widehat{M} = (\widehat{Q}, \Sigma, \widehat{\Gamma}, \widehat{\delta}, \widehat{q}_0, q_{acc}, q_{rej}),$$

missä  $\widehat{Q} = Q \cup \{\widehat{q}_0, \widehat{q}_1, \widehat{q}_2\}$ ,  $\widehat{\Gamma} = \Sigma \cup \Gamma^k$  ja kaikilla  $q \in Q$  on

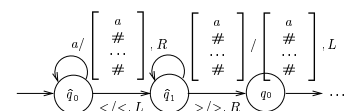
$$\widehat{\delta}(q, \begin{bmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_k \end{bmatrix}) = (q', \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_k \end{bmatrix}, \Delta),$$

$$\text{kun } \delta(q, (a_1, \dots, a_k)) = (q', (b_1, \dots, b_k), \Delta).$$

Koneen  $\widehat{M}$  laskennan aluksi täytyy syötejono "nostaa" ykkösuralle, so. korvata nauhalla merkijono  $a_1 a_2 \dots a_n$  merkkijonolla

$$\begin{bmatrix} a_1 \\ \# \\ \vdots \\ \# \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_2 \\ \# \\ \vdots \\ \# \end{bmatrix} \dots \begin{bmatrix} a_n \\ \# \\ \vdots \\ \# \end{bmatrix}.$$

Tätä operaatiota varten liitetään  $M$ :stä kopioitua siirtymäfunktion osan alkuun vielä pieni "esiprosessori":

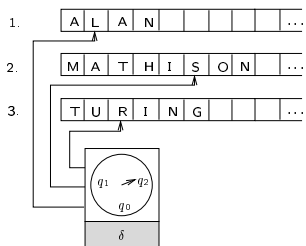


□

3

4

## 2. Moninauhaiset koneet



Sallitaan, että Turingin koneella on  $k$  toisistaan riippumatonta nauhaa, joilla on kullakin oma nauhapäänsä. Kone lukee ja kirjoittaa kaikki nauhat yhdessä laskenta-askeleessa. Laskennan aluksi syöte sijoitetaan ykkösnauhan vasempaan laitaan ja kaikki nauhapäät nauhojensa alkuun.

5

Tällaisen koneen siirtymäfunktion arvot ovat muotoa

$$\delta(q, a_1, \dots, a_k) = (q', (b_1, \Delta_1), \dots, (b_k, \Delta_k)),$$

missä  $a_1, \dots, a_k$  ovat nauhoilta  $1, \dots, k$  luetut merkit,  $b_1, \dots, b_k$  niiden tilalle kirjoitettavat merkit, ja  $\Delta_1, \dots, \Delta_k \in \{L, R\}$  nauhapäiden siirtosuunnat.

Formaalisti  $k$ -nauhainen Turingin kone on seit-sikko

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{acc}, q_{rej}),$$

missä muut komponentit ovat kuten standardimallissa, paitsi siirtymäfunktio:

$$\delta : (Q - \{q_{acc}, q_{rej}\}) \times (\Gamma \cup \{>, <\})^k \rightarrow Q \times ((\Gamma \cup \{>, <\}) \times \{L, R\})^k.$$

Seuraajatilannerelaatio ym. peruskäsitteet määritellään pienin muutoksin entiseen tapaan.

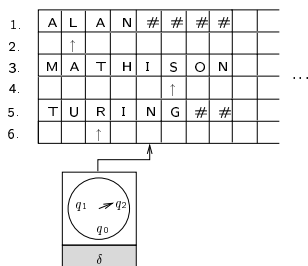
6

**Lause 4.2.** Jos formaali kieli  $L$  voidaan tunnistaa  $k$ -nauhaisella Turingin koneella, se voidaan tunnistaa myös standardimallisella Turingin koneella.

*Todistus (idea).* Olkoon

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{acc}, q_{rej})$$

$k$ -nauhainen Turingin kone, joka tunnistaa kielen  $L$ . Konetta  $M$  voidaan simuloida  $2k$ -uraisella koneella  $\widehat{M}$  siten, että koneen  $\widehat{M}$  parittomat urat  $1, 3, 5, \dots, 2k - 1$  vastaavat  $M$ :n nauhoja  $1, 2, \dots, k$ , ja kutakin paritonta uraa seuraavalla parillisella uralla on merkillä  $\uparrow$  merkitty vastaavan nauhan nauhapään sijainti.



7

Simuloinnin aluksi syötemerkkijono sijoitetaan normaalisti koneen  $\widehat{M}$  ykkösuralle. Ensimmäisessä siirtymässään  $\widehat{M}$  merkitsee nauhapääosoittimet  $\uparrow$  parillisten urien ensimmäisiin merkki-paikkoihin.

Tämän jälkeen  $\widehat{M}$  toimii "pyyhkimällä" nauhaa edestakaisin sen alku- ja loppumerkin välillä. Vasemmalta oikealle pyyhkäisyllä  $\widehat{M}$  kerää tiedot kunkin osoittimen kohdalla olevasta  $M$ :n nauhamerkistä. Kun kaikki merkit ovat selvillä,  $\widehat{M}$  simuloi yhden  $M$ :n siirtymän, ja takaisin oikealta vasemmalle suuntautuvalla pyyhkäisyllä kirjoittaa  $\uparrow$ -osoittimien kohdalle asianmukaiset uudet merkit ja siirtää osoittimia.  $\square$

8

### 3. Epädeterministiset koneet

Formaalisti *epädeterministinen Turingin kone* on seitsikko

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{acc}, q_{rej}),$$

missä muut komponentit ovat kuten deterministisessä standardimallissa, paitsi siirtymäfunktio:

$$\delta : (Q - \{q_{acc}, q_{rej}\}) \times (\Gamma \cup \{>, <\}) \rightarrow \mathcal{P}(Q \times (\Gamma \cup \{>, <\}) \times \{L, R\}).$$

Siirtymäfunktion arvon

$$\delta(q, a) = \{(q_1, b_1, \Delta_1), \dots, (q_k, b_k, \Delta_k)\}$$

tulkinta on, että ollessaan tilassa  $q$  ja lukiesaan merkin  $a$  kone voi toimia jonkin kolmikion  $(q_i, b_i, \Delta_i)$  mukaisesti.

9

Epädeterministisen koneen tilanteet, tilanjohdot jne. määritellään formaalisti samoin kuin deterministisenkin koneen tapauksessa, paitsi että ehdon  $\delta(q, a) = (q', b, \Delta)$  sijaan kirjoitetaan  $(q', b, \Delta) \in \delta(q, a)$ .

Tämän muutoksen takia seuraajatilannerelatio  $\vdash_M$  ei ole enää yksiarvoinen: koneen tilanteella  $(q, w)$  voi nyt olla useita vaihtoehtoisia seuraajia, so. tilanteita  $(q', w')$ , joilla  $(q, w) \vdash_M (q', w')$ .

Koneen  $M$  tunnistama kieli määritellään:

$$L(M) = \{x \in \Sigma^* \mid (q_0, \underline{x}) \vdash_M^* (q_{acc}, w) \text{ jollakin } w \in \Gamma^*\}.$$

Epädeterministisen koneen  $M$  tapauksessa siis merkkijono  $x$  kuuluu  $M$ :n tunnistamaan kieleen, jos *jokin*  $M$ :n kelvollinen tilanjono johtaa alkutilanteesta syötteellä  $x$  hyväksyvään lopputilanteeseen.

10

**Esimerkki.** Yhdistettyjen lukujen “tunnistaminen” epädeterministisillä Turingin koneilla.

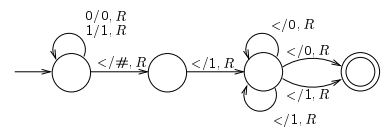
Ei-negatiivinen kokonaisluku  $n$  on *yhdistetty*, jos sillä on kokonaislukutekijät  $p, q \geq 2$ , joilla  $pq = n$ . Luku, joka ei ole yhdistetty, on *alkuluku*.

Oletetaan, että on jo suunniteltu deterministinen kone CHECK\_MULT, joka tunnistaa kielen

$$L(\text{CHECK\_MULT}) = \{n\#p\#q \mid n, p, q \text{ binäärilukuja, } n = pq\}.$$

Olkoon lisäksi GO\_START deterministinen Turingin kone, joka siirtää nauhapään osoittamaan nauhan ensimmäistä merkkiä.

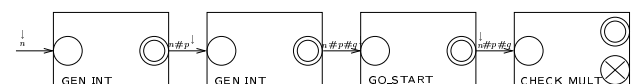
Olkoon edelleen GEN\_INT seuraava mielivaltaisen ykköstä suuremman binääriluvun nauhan loppuun tuottava epädeterministinen Turingin kone:



Epädeterministinen Turingin kone TEST\_COMPOSITE, joka tunnistaa kielen

$$L(\text{TEST\_COMPOSITE}) = \{n \mid n \text{ on binäärimuotoinen yhdistetty luku}\}$$

voidaan muodostaa näistä komponenteista yhdistämällä:

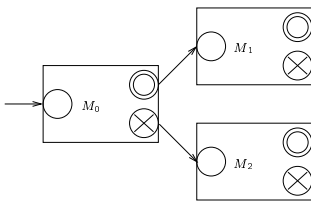


11

12

Yhdistetty kone hyväksyy syötteenä annetun binääriluvun  $n$ , jos ja vain jos on olemassa binääriluvut  $p, q \geq 2$ , joilla  $n = pq$  — siis jos ja vain jos  $n$  on yhdistetty luku.

*Huom.* Yleinen kaaviomerkitä Turingin koneiden yhdistämiselle:



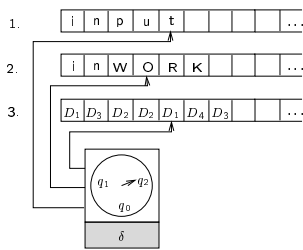
**Lause 4.3** Jos formaali kieli  $L$  voidaan tunnistaa epädeterministisellä Turingin koneella, se voidaan tunnistaa myös standardimallisella deterministisellä Turingin koneella.

*Todistus (idea).* Olkoon

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{acc}, q_{rej})$$

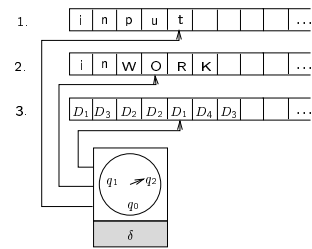
epädeterministinen Turingin kone, joka tunnistaa kielen  $L$ . Koneetta  $M$  voidaan simuloida kolmenauhaisella deterministisellä koneella  $\widehat{M}$ , joka käy systemaattisesti läpi  $M$ :n mahdollisia laskentoja (tilannejonoja), kunnes löytää hyväksyvän — jos sellainen on olemassa. Kone  $\widehat{M}$  voidaan edelleen muuntaa standardimalliseksi edellisten lauseiden konstruktiolla.

Yksityiskohtaisemmin:



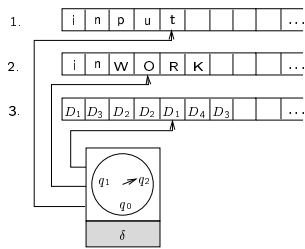
Nauhalla 1  $\widehat{M}$  säilyttää kopiota syötejonosta ja nauhalla 2 se simuloi koneen  $M$  työnauhaa. Kunkin simuloitavan laskennan aluksi  $\widehat{M}$  kopioi syötteen nauhalta 1 nauhalle 2 ja pyyhkii pois nauhalla 2 edellisen laskennan jäljiltä mahdollisesti jääneet merkit.

Nauhalla 3  $\widehat{M}$  pitää kirjaa vuorossa olevan laskennan "järjestysnumerosta".



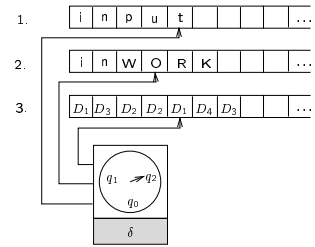
Tarkemmin sanoen, olkoon  $r$  suurin  $M$ :n siirtymäfunktion arvojoukon koko. Tällöin  $\widehat{M}$ :lla on erityiset nauhamerkit  $D_1, \dots, D_r$ , joista koostuvia jonoja se generoi nauhalle 3 kanonisessa järjestyksessä:  $\epsilon, D_1, D_2, \dots, D_r, D_1D_1, D_1D_2, \dots, D_1D_r, D_2D_1, \dots$ .

Kutakin generoitua jonoa kohden  $\widehat{M}$  simuloi yhden  $M$ :n osittaisen laskennan, jossa epädeterministiset valinnat tehdään kolmosnauhan koodijonon ilmaisemalla tavalla.



Esimerkiksi jos kolmosnauhalla on jono  $D_1 D_3 D_2$ , niin ensimmäisessä siirtymässä valitaan vaihtoehto 1, toisessa vaihtoehto 3, kolmannessa vaihtoehto 2. Ellei tämä laskenta johtanut  $M$ :n hyväksyvään lopputilaan, generoidaan seuraava koodijono  $D_1 D_3 D_3$  ja aloitetaan alusta.

Jos koodijono on epäkelpo, so. jos siinä jos-sakin kohden on tilanteeseen liian suuri koodi, simuloitu laskenta keskeytetään ja generoidaan seuraava jono.



Selvästi tämä systemaattinen koneen  $M$  laskentojen läpikäynti johtaa koneen  $\widehat{M}$  hyväksyvään syötejonon, jos ja vain jos koneella  $M$  on syötteen hyväksyvä laskenta. Jos hyväksyvää laskentaa ei ole, kone  $\widehat{M}$  ei pysähdy.  $\square$