

1. Muodostetaan verkon insidenssi-matriisi (transitioiden muutokset paikkojen merkintöihin pystyvektoreita):

$$C = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Jokin pystyvektori  $\mathbf{f}$  on invariantti, joss  $\mathbf{f}^T \cdot C = \mathbf{0}^T$ , jossa  $\mathbf{0}^T$  on vaakavektori.

- a) Tehtävässä tulee näyttää invarianttien avulla:  $M(p_4) \leq 2$ .

Arvataan yhden invariantin olevan  $\mathbf{1} = M(p_2) + M(p_4)$ . Tästä saadaan

$\mathbf{f}$ -vektori, jossa molempien paikkojen kerroin on 1. Tarkistetaan että kyseinen vektori todellakin on invariantti:

$$\mathbf{f}^T \cdot C = (0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0) \cdot \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = (0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0)$$

Siis  $\mathbf{1} = M(p_2) + M(p_4)$  on invariantti. Nyt lasketaan alkumerkinästä  $M_0$ , mikä on invariantin lukuarvo kaikissa saavutettavissa merkinnöissä.

$$\mathbf{f}^T \cdot M_0 = (0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0) \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 2$$

Siis  $M(p_2) + M(p_4) = 2 \Rightarrow M(p_4) \leq 2$ . Täten korkeintaan 2 prosessoria voi samanaikaisesti käyttää muistia.

- b) Tehtävässä osoitetaan ensiksi  $\mathbf{v} = M(p_1) + M(p_3) + M(p_4) + M(p_5)$  olevan invariantti. Tarkistetaan se:

$$\mathbf{f}^T \cdot C = (1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1) \cdot \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = (0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0)$$

Sitten lasketaan invariantin lukuarvo alkumerkinnästä:

$$\mathbf{f}^T \cdot M_0 = (1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1) \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 5$$

Näin on osoitettu invariantiksi:  $M(p_1) + M(p_3) + M(p_4) + M(p_5) = 5$ .

2. Paikkainvarianttimenetelmä ei pysty todistamaan keskinäistä poissulkevuutta, koska algoritmi hyödyntää silmukoita. Silmukat eivät näy insidenssimatriisissa, siispä niitä ei voi kuvata invarianteilla. Kaikkien silmukoiden poistaminen tuhoaisi mutex-ominaisuuden, mutta jättäisi paikkainvariantit voimaan. Ratkaisu mutex-ongelmaan löytyy parantamalla invarianttimenetelmää *ansan* (engl. trap) käsitteellä

**Määritelmä: ansa.** Olkoon  $N = (S, T; F)$  paikka-siirtymä-verkko ja olkoon  $P \subseteq S$ .

- (a)  $P$  on ansa, joss  $P \neq \emptyset$  ja  $P^\bullet \subseteq \bullet P$ .  
 (b)  $P$  on alustettu, joss  $P \cap M_0 \neq \emptyset$ .

**Määritelmä: ansaepäyhtälö.** Olkoon  $N = (S, T; F)$   $P/T$ -verkko ja olkoon  $P = \{p_1, \dots, p_k\}$  ansa  $N$ :ssä. Tällöin

$$p_1 + \dots + p_k \geq 1$$

on  $P$ :n epäyhtälö.  $P$ :n epäyhtälö on voimassa jos ansa on alustettu.

Toisin sanoen: ansa on uusi Petri-verkkojen rakenteellinen ominaisuus. Joskus tällaisilla keinoilla voidaan saada tietoa verkon dynaamisista ominaisuuksista.

## Tilaa testaavan mutex-algoritmin oikeellisuus

Keskinäinen poissulkevuus voidaan ilmaista epäyhtälönä

$$writing + reading \leq 1.$$

Yo. epäyhtälön todistaminen perustuu kahteen paikkainvarianttiin ja ao. ansaepäyhtälöön:

$$writing + canwrite = 1,$$

$$canread + reading = 1, \text{ ja}$$

$$canwrite + canread \geq 1.$$

Vähentämällä ansaepäyhtälö paikkainvarianttiyhtälöistä saadaan

$$writing + canwrite + canread + reading - canwrite - canread \leq 1 + 1 - 1$$

mikä supistuu juuri siihen muotoon johon pyrimmekin.