

Rinnakkaiset ja hajautetut digitaaliset järjestelmät  
 Laskuharjoituksen 5 vastaukset  
 1.3.2002

1. TicketME-algoritmin Maria-kuvaus alla:

```

typedef unsigned(1..2) n_of_processes;
typedef enum {REM, ENTER, TEST, LEAVE_T, CRIT, RESET, LEAVE_E} process_state;
typedef struct {
  n_of_processes x,
  process_state y
} process_t;
typedef struct {
  n_of_processes x,
  n_of_processes y
} turn_t;
typedef struct {
  n_of_processes x,
  unsigned(0..#n_of_processes) y
} ticket_t;

place turn turn_t : {1,1};
place procs process_t : n_of_processes x : {x,REM};
place tickets ticket_t : n_of_processes x : {x,NIL};

trans try
  in { place procs: {pid,REM}; }
  out { place procs: {pid,ENTER}; };

trans enter
  in { place procs: {pid,ENTER}; place turn: {next,granted};
      place tickets: {pid,tick}; }
  out { place procs: (next == granted)?{pid,LEAVE_T}:{pid,TEST};
        place turn: {+next,granted};
        place tickets: {pid,next}; };

trans testtick
  in { place procs: {pid,TEST}; place turn: {next,granted};
      place tickets: {pid,tick}; }
  out { place procs:
        (is n_of_processes tick == granted)?{pid,LEAVE_T}:{pid,TEST};
        place turn: {next,granted};
        place tickets: {pid,tick}; };

trans crit
  in { place procs: {pid,LEAVE_T}; }
  out { place procs: {pid,CRIT}; };

trans exit
  in { place procs: {pid,CRIT}; }
  out { place procs: {pid,RESET}; };

trans reset
  in { place procs: {pid,RESET}; place turn: {next,granted};
      place tickets: {pid,tick}; }
  out { place procs: {pid,LEAVE_E}; place turn: {next,+granted};
        place tickets: {pid,NIL}; };

trans rem

```

```
in { place procs: {pid,LEAVE_E}; }
out { place procs: {pid,REM}; };
```

- (a) Olkoon yllä olevan Maria-kuvaus tallennettuna tiedostoon `tick.pn`. Esitetään ominaisuus LTL-kaavana, ominaisuus Marian LTL tai `reject`-kaavana, päteekö ominaisuus ja ajoesimerkki mallintarkastuksesta.

- Kaksi prosessia ei koskaan ole samaan aikaan kriittisessä lohkoksa:

$$\Box(\neg(\text{procs}(\langle 1, \text{CRIT} \rangle) \wedge \text{procs}(\langle 2, \text{CRIT} \rangle)))$$

```
[]!(is process_t ({1,CRIT},{2,CRIT}) subset place procs)
```

tai, koska jonkin tilan saavuttamattomuus voidaan varmentaa myös `reject`-kaavalla

```
reject is process_t ({1,CRIT},{2,CRIT}) subset place procs);
```

Ominaisuus pätee. Tässä on käytetty `reject`-kaavaa, koska se on laskennallisesti huomattavasti kevyempi kuin LTL mallintarkastus.

- Prosessi 1 ei koskaan pääse kriittiseen lohkoon:

$$\Box(\neg(\text{procs}(\langle 1, \text{CRIT} \rangle)))$$

```
[]!(is process_t {1,CRIT} subset place procs)
```

tai `reject`-kaavana

```
reject (is process_t {1,CRIT} subset place procs);
```

Ominaisuus ei päde. Vastaesimerkki:

```
path 1 /lhome/jhonkola $./maria -b TicketME.pn
```

```
rejected state @8
```

```
rejected state @11
```

```
rejected state @16
```

```
rejected state @38
```

```
rejected state @47
```

```
rejected state @54
```

```
rejected state @61
```

```
rejected state @71
```

```
"TicketME.pn": 82 states, 164 arcs
```

```
@0$path @8
```

```
shortest path from @0 to @8 (4 nodes):
```

```
@0 @1 @4 @8
```

```
@0$show @8
```

```
state (
```

```
ids:
```

```
1,2
```

```
turn:
```

```
{2,1}
```

```
procs:
```

```
{2,REM},{1,CRIT}
```

```
tickets:
```

```
{2,0},{1,1}
```

```
)
```

```
2 predecessors
```

```
2 successors
```

```
@0$exit
```

```
path 2 /lhome/jhonkola $
```

- Jos prosessi 1 haluaa päästä kriittiseen lohkoon, se myös pääsee sinne lopulta:

$$\Box(\text{procs}(\langle 1, \text{ENTER} \rangle) \implies \Diamond \text{procs}(\langle 1, \text{CRIT} \rangle))$$

```
[]((is process_t {1,ENTER} subset place procs) => \  
<> (is process_t {1,CRIT} subset place procs))  
Ominaisuus ei päde mallissa. Maria antaa vasta-esimerkin, jossa prosessi  
2 jatkuvasti suorittaa transitiota testtick, ja prosessi 1 ei pääse koskaan  
etenemään:
```

```
path 2 /lhome/jhonkola/ticket $./prop_3  
./prop_3:5:constructing counterexample  
./prop_3:5:counterexample path:  
./prop_3:5: @0 @1 @3 @27 @56  
@0$show @27
```

```
state (  
  ids:  
    1,2  
  turn:  
    {2,1}  
  procs:  
    {2,ENTER},{1,LEAVE_T}  
  tickets:  
    {2,0},{1,1}  
)
```

```
3 predecessors
```

```
2 successors
```

```
@0$show @3
```

```
state (  
  ids:  
    1,2  
  turn:  
    {1,1}  
  procs:  
    {1,ENTER},{2,ENTER}  
  tickets:  
    {1,0},{2,0}  
)
```

```
2 predecessors
```

```
2 successors
```

```
@0$show @56
```

```
state (  
  ids:  
    1,2  
  turn:  
    {1,1}  
  procs:  
    {2,TEST},{1,LEAVE_T}  
  tickets:  
    {1,1},{2,2}  
)
```

```
3 predecessors
```

```
2 successors
```

```
@0$succ @56
```

```
transition testtick->@56
```

```
<
```

```
pid:2  
next:1  
granted:1  
tick:2
```

```
>
```

```

transition crit->@57
<
  pid:1
>
@0$

```

- Jos prosessi 2 on kriittisessä lohossa, se myös lopulta poistuu sieltä:

$$\neg \diamond \square (\text{procs}(\langle 2, \text{CRIT} \rangle))$$

```
!<>[] (is process_t {2,CRIT} subset place procs)
```

Ominaisuus ei päde. Maria antaa vasta-esimerkin, jossa prosessi 2 on kriittisessä lohossa, ja prosessi 1 suorittaa jatkuvasti `testtick` transitiota:

```
@0$!<>[] (is process_t {2,CRIT} subset place procs)
```

```
(command line):2:constructing counterexample
```

```
(command line):2:counterexample path:
```

```
(command line):2: @0 @1 @3 @27 @56 @57 @44 @45 @34 @35 @18 @19 @50
```

```
@0$show @50
```

```
state (
```

```
  ids:
```

```
    1,2
```

```
  turn:
```

```
    {2,2}
```

```
  procs:
```

```
    {1,TEST},{2,CRIT}
```

```
  tickets:
```

```
    {1,1},{2,2}
```

```
)
```

```
3 predecessors
```

```
2 successors
```

```
@0$succ @50
```

```
transition testtick->@50
```

```
<
```

```
  pid:1
```

```
  next:2
```

```
  granted:2
```

```
  tick:1
```

```
>
```

```
transition exit->@51
```

```
<
```

```
  pid:2
```

```
>
```

```
@0$exit
```

```
path 3 /lhome/jhonkola/ticket $
```

- (b) Jaetaan prosessien transition kahteen reiluusjoukkoon, toiseen joukkoon prosessin 1 siirtymät ja toiseen prosessin 2 siirtymät. Kaikkia *reiluusjoukkoja* kohdellaan reilusti. Käytetään vahvaa reiluutta, eli jos molemmissa reiluusjoukoissa on äärettömän usein vireessä olevia siirtymiä, niin molemmista *reiluusjoukoista* laukaistaan siirtymä äärettömän usein. Saman reiluusjoukon siirtymiä ei välttämättä kuitenkaan laukaista toisiinsa nähden reilusti.

```
strongly_fair trans try : pid == 1, trans enter : pid == 1,\
```

```
trans testtick : pid == 1, trans crit : pid == 1, trans exit : pid == 1,\
```

```
trans reset : pid == 1, trans rem : pid == 1;
```

```
strongly_fair trans try : pid == 2, trans enter : pid == 2,\
```

```
trans testtick : pid == 2, trans crit : pid == 2, trans exit : pid == 2,\
```

```
trans reset : pid == 2, trans rem : pid == 2;
```

Jos käytettävä työkalu ei mahdollista reilusoletusten sisällyttämistä suoraan malliin, joudutaan reiluosominaisuudet mallittamaan LTL-kaavana joka lisätään jokaiseen verifioitavaan kaavaan erikseen. Olkoon reilusoletus  $\phi$  ja verifioitava kaava  $\psi$ . Tällöin reilusoletuksen kanssa verifioitava kaava on muotoa  $\phi \implies \psi$ . Reilusoletuksen lisääminen vaatii yleensä myös lisäyksiä malliin.

Tässä tapauksessa malliin joudutaan lisäämään skeduleri, joka määrää kumpi prosessi voi suorittaa siirtymiä. Reilusoletuksena käytetään kaavaa

$$(\Box \Diamond \text{scheduler}(\langle 1 \rangle) \wedge \Box \Diamond \text{scheduler}(\langle 2 \rangle))$$

joka on Marian LTL kaavana:

```
[] <> (1 subset place scheduler) && [] <> (2 subset place scheduler)
```

Kaava määrittää reiluiksi suorituksiksi sellaiset suoritukset joissa molemmat prosessit pääsevät suorittamaan siirtymiä äärettömän monta kertaa.

Nyt haluttu kaava saadaan mallintarkistettua reilusoletus huomioon ottaen:

- Jos prosessi 1 haluaa päästä kriittiseen lohkoon, se myös lopulta sinne pääsee:

$$\begin{aligned} &(\Box \Diamond \text{scheduler}(\langle 1 \rangle) \wedge \Box \Diamond \text{scheduler}(\langle 2 \rangle)) \implies \\ &(\Box (\text{procs}(\langle 1, \text{ENTER} \rangle) \implies \Diamond \text{procs}(\langle 1, \text{CRIT} \rangle))) \end{aligned}$$

(c) Kysytty kaava pätee mallissa. Marian esimerkкияjo alla:

```
path 1 /lhome/jhonkola/ticket $cat prop_5
#!./maria
graph "TicketME";
translator "./lbt";
      ([ (is process_t {1,ENTER} subset place procs) =>\
      (<>(is process_t {1,CRIT} subset place procs)));
path 2 /lhome/jhonkola/ticket $ls -la TicketME.rg?
-rw-rw-r--  1 jhonkola jhonkola    1124 Mar  1 07:30 TicketME.rga
-rw-rw-r--  1 jhonkola jhonkola    1032 Mar  1 07:31 TicketME.rgd
-rw-rw-r--  1 jhonkola jhonkola    2048 Mar  1 07:31 TicketME.rgh
-rw-rw-r--  1 jhonkola jhonkola    1312 Mar  1 07:31 TicketME.rgp
-rw-rw-r--  1 jhonkola jhonkola     492 Mar  1 07:31 TicketME.rgs
path 3 /lhome/jhonkola/ticket $./prop_5
./prop_5:5:property holds
@0$exit
path 4 /lhome/jhonkola/ticket $
```

Tässä esimerkкияjossa ei lisätty reilusoletusta kaavaan, vaan käytettiin Marian sisäänrakennettuja reiluosominaisuuksia.

Myös seuraava kaava pätee mallissa:

$$(\Diamond \Box \neg \text{scheduler}(\langle 1 \rangle) \wedge \Diamond \Box \neg \text{scheduler}(\langle 2 \rangle)) \implies (1 = 0)$$

Kaava on esimerkki reilusoletuksesta, joka ei päde järjestelmän yhdellekään suoritukselle. Se sanoo että reiluja ajoja ovat sellaiset ajot, joissa lopulta sekä prosessin 1 että 2 skedulointi lopetetaan. Tällaisia ajoja ei mallissa ole!

Jos reilusoletukset joudutaan lisäämään tarkastettavaan kaavaan, on siis oltava tarkkana, että ei käytetä sellaista reilusoletusta jonka mukaan mikään ajo ei ole reilu.