

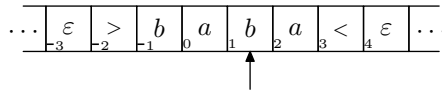
Tietojenkäsittelyteorian perusteet  
 Harjoitus 10  
 Demonstraatiotehtävien ratkaisut

4. **Tehtävä:** Määrittele Turingin koneen standardimallin muunnos, jossa koneen työnauha on molempiin suuntiin ääretön, ja osoita että tällaisilla koneilla voidaan tunnistaa täsmälleen samat kielet kuin standardimallisillakin.

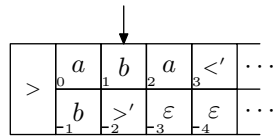
**Vastaus:**

Turingin kone, jonka nauha on kahteen suuntaan ääretön, toimii muuten samoin kuin tavallinen, mutta nyt nauhan alkumerkki ei ole kiinteä, ja kone voi siirtää sitä samaan tapaan kuin loppumerkkiäkin. Nauhan paikat indeksoidaan kokonaisluvulla  $\mathbb{Z}$ , ja luku 0 osoittaa alkumerkin paikkaa laskennan alussa.

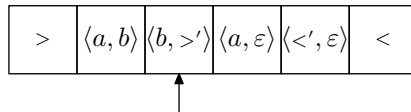
Tällaista Turingin konetta voidaan simuloida kaksiuraisella koneella. Koneen nauha ajatellaan jaetuksi kahteen osaan, ylä- ja alapuoleen. Yläosaa käytetään nauhan paikkojen  $i \geq 0$  tallettamiseen, alaosaa paikoille  $i < 0$ . Esimerkiksi nauhan sisältö:



esitetään 2-uraisella koneella seuraavasti:



Käytännössä nauhan jakaminen uriin tapahtuu korvaamalla aakkosto  $\Sigma$  uudella aakkostolla  $\Sigma' = (\Sigma \cup \{<', >', \varepsilon\}) \times (\Sigma \cup \{<', >', \varepsilon\})$ . Kukin  $\Sigma'$ :n merkki vastaa näin kahta alkuperäisen aakkoston merkkiä. Merkit  $\{<', >\}$  ovat uusia symboleja, joilla osoitetaan nauhanpuoliskojen alku- ja loppukohdat, ja  $\varepsilon$  merkitsee nauhan ulkopuolella olevia soluja. Ylläoleva esimerkki muodostuukin seuraavanlaisiksi:



Vielä tarvitaan tapa osoittaa kumpaa nauhan puoliskoä käsitellään. Helpoiten tämä onnistuu määrittelemällä kaikille koneen tiloille  $q$  peilikuvatila  $q'$ . Kun kone on tilassa  $q$ , se tekee siirtonsa ainoastaan ylempään uran merkkien perusteella (lukupää on nollan oikealla puolella), ja tilassa  $q'$  siirrytään alemman uran mukaisesti (lukupää nollan vasemmalla puolella). Koska alempi ura on käänteisessä järjestyksessä, täytyy sitä käsitellessä kääntää lukupään siirto-operaatiot myös peilikuviksi. Aina kun kone lukee nauhan aidon alkumerkin  $>$ , se vaihtaa käsiteltävää uraa.

Konstruktion formaali esitys jätetään liitteeseen.

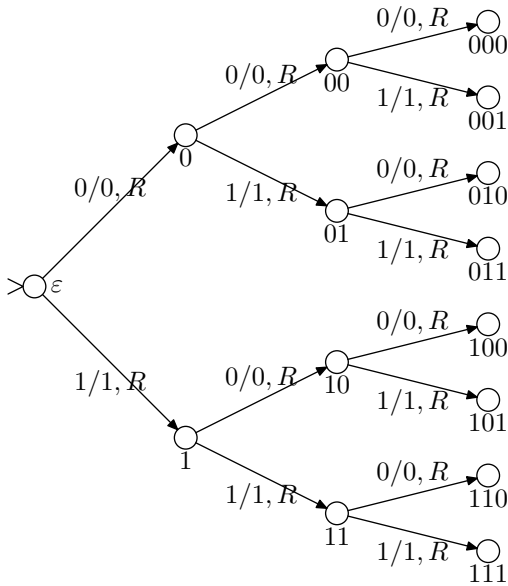
5. **Tehtävä:** Osoita, että Turingin koneilla, joiden nauha-aakkostoon kuuluu syötemerkkien lisäksi enintään kaksi muuta merkkiä, voidaan tunnistaa täsmälleen samat kielet kuin standardimallisillakin koneilla.

**Vastaus**

Olkoon  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{acc}, q_{rej})$  Turingin kone, jolla  $|\Gamma - \Sigma| > 2$ . Nyt halutaan muodostaa kone  $M'$ , jonka nauha-aakkostoon kuuluvat ainoastaan merkit 0 ja 1. Olkoon  $\Gamma = \{a_1, \dots, a_n\}$ . Konstruktion ideana on samaistaa joukon  $\Gamma$  alkioit kokonaislukujen  $\{1, \dots, n\}$  kanssa ja esittää nämä  $k$ -bittisinä kokonaislukuina, missä  $k = \lceil \log_2(|\Gamma|) \rceil$ . Toisin sanoen, kukin  $M$ :n nauha-aakkoston alkio korvataan  $k$ :lla bitillä. Oletetaan esimerkiksi, että  $N = 3$ , ja että nauhalla on sana  $a_1 a_2 a_3$ . Tällöin koodaus tapahtuu seuraavasti:

$$\boxed{> \underline{a_1} a_2 a_3 <} \implies \boxed{> \underline{0} 1 1 0 1 1 <}$$

Koneen  $M'$  siirtymäfunktio määritellään siten, että jokaista  $M$ :n askelta kohden  $M'$  tekee  $k$  askelta, joiden aikana se selvittää, mikä  $\Gamma$ :n aakkonen on koodattuna lukupään oikealle puolelle. Tämä voidaan toteuttaa Turingin koneella, joka lukee nauhalta  $k$  merkkiä siirtäen koko ajan lukupäätänsä oikealle, pitäen tiloissaan kirjaa luetuista numeroista. Esimerkiksi tapaus  $k = 3$  voidaan hoitaa seuraavanlaisella koneella:



Jos kone päättyy esimerkiksi tilaan 011, niin luettu merkki on  $a_3$ , sillä  $011_2 = 3_{10}$ . Nauhalle kirjoitettava merkki kirjoitetaan samoin  $k$  eri siirtymällä, ja lopuksi siirretään lukupäätä  $k$  askelta oikeaan suuntaan.

#### Liite. 4. tehtävän konstruktio formaalisti

Olkoon  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{acc}, q_{rej})$  Turingin kone, jolla on kahteen suuntaan ääretön nauha. Muodostetaan standardimallinen Turingin kone  $M'$  seuraavasti:

$$\begin{aligned}
 M' &= (Q', \Sigma', \Gamma', \delta', q_0, q_{acc}, q_{rej}) \\
 Q' &= Q \cup \{q' \mid q \in Q\} \\
 \Sigma' &= (\Sigma \cup \{<', >', \varepsilon\}) \times (\Sigma \cup \{<', >', \varepsilon\}) \\
 \Gamma' &= (\Gamma \cup \{<', >', \varepsilon\}) \times (\Gamma \cup \{<', >', \varepsilon\})
 \end{aligned}$$

Tilansiirtofunktio  $\delta'$  muodostetaan seuraavasti:

$$\begin{aligned}
\delta' = & \{(q_1, \langle a, \gamma, \cdot \rangle q_2, \langle b, \gamma, \cdot \rangle \Delta) \mid (q_1, a, q_2, b, \Delta) \in \delta, \gamma \in \Gamma'\} \\
& \cup \{(q_1, \langle \sigma', \gamma, \cdot \rangle q_2, \langle b, \gamma, \cdot \rangle \Delta) \mid (q_1, \sigma, q_2, b, \Delta) \in \delta, \gamma \in \Gamma', \sigma \in \{<, >\}\} \\
& \cup \{(q'_1, \langle \gamma, a, \cdot \rangle q'_2, \langle \gamma, b, \cdot \rangle \bar{\Delta}) \mid (q_1, a, q_2, b, \Delta) \in \delta, \gamma \in \Gamma'\} \\
& \cup \{(q', \langle \gamma, a, \cdot \rangle q_{\text{end}}, \langle \gamma, b, \cdot \rangle \bar{\Delta}) \mid (q, a, q_{\text{end}}, b, \Delta) \in \delta, q_{\text{end}} \in \{q_{\text{acc}}, q_{\text{rej}}\}, \gamma \in \Gamma'\} \\
& \cup \{(q'_1, \langle \gamma, \bar{\sigma}', \cdot \rangle q'_2, \langle \gamma, b, \cdot \rangle \bar{\Delta}) \mid (q_1, \sigma, q_2, b, \Delta) \in \delta, \gamma \in \Gamma', \sigma \in \{<, >\}\} \\
& \cup \{(q, >, q', >, R), (q', >, q, >, R) \mid q \in Q\},
\end{aligned}$$

missä  $\bar{L} = R$ ,  $\bar{R} = L$ ,  $\bar{<} = >$  ja  $\bar{>} = <$ .